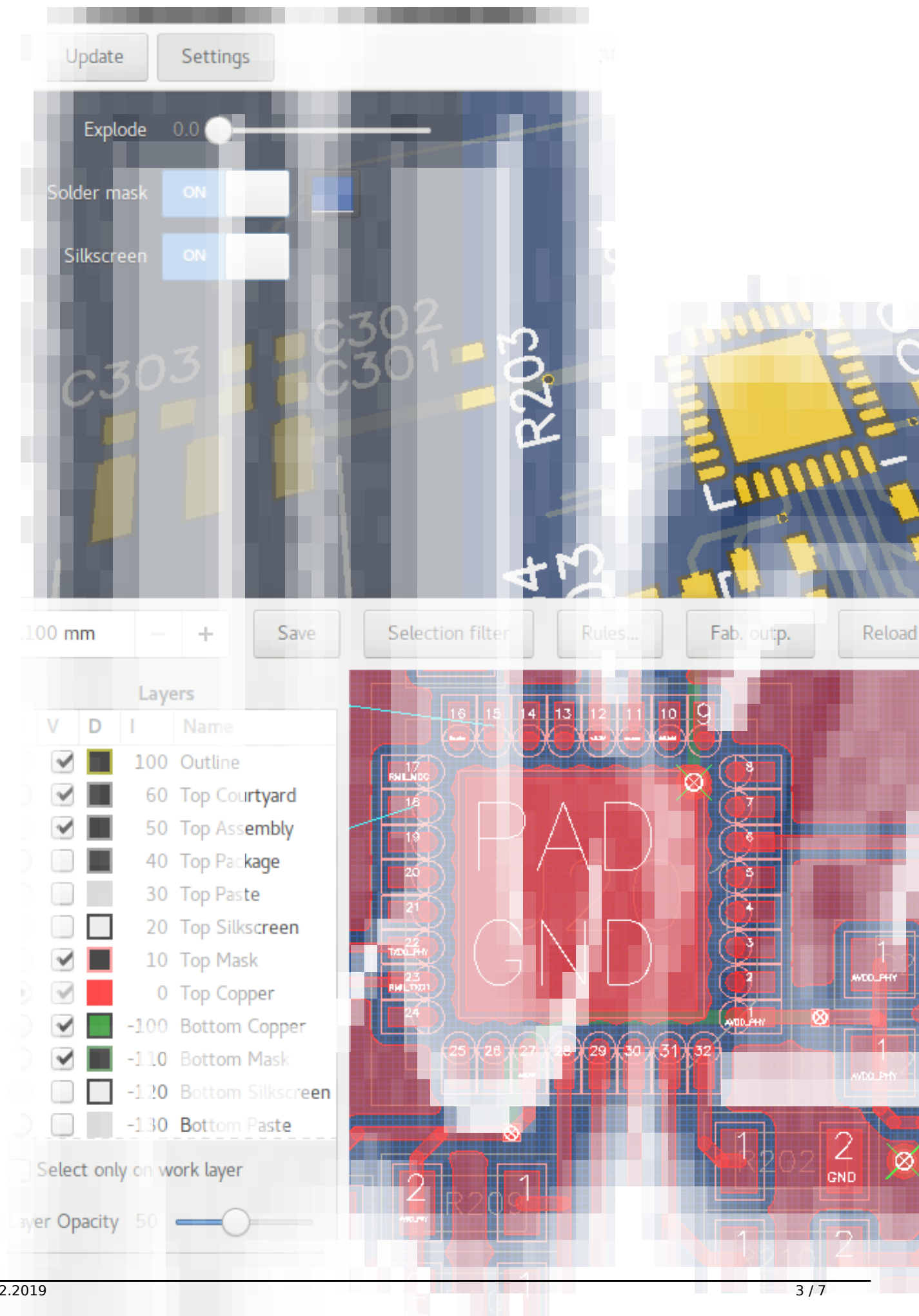


Na tohtoročnej konferencii komunity slobodného softvéru - [FOSDEM 2019](#), bol prezentovaný ďalší zaujímavý bezplatný EDA nástroj - **horizon-EDA**.



Autorom programu horizon-EDA, je Lukas Kramer (carrotIndustries 0x83.eu), o ktorom sa mi nepodarilo nič zistiť.

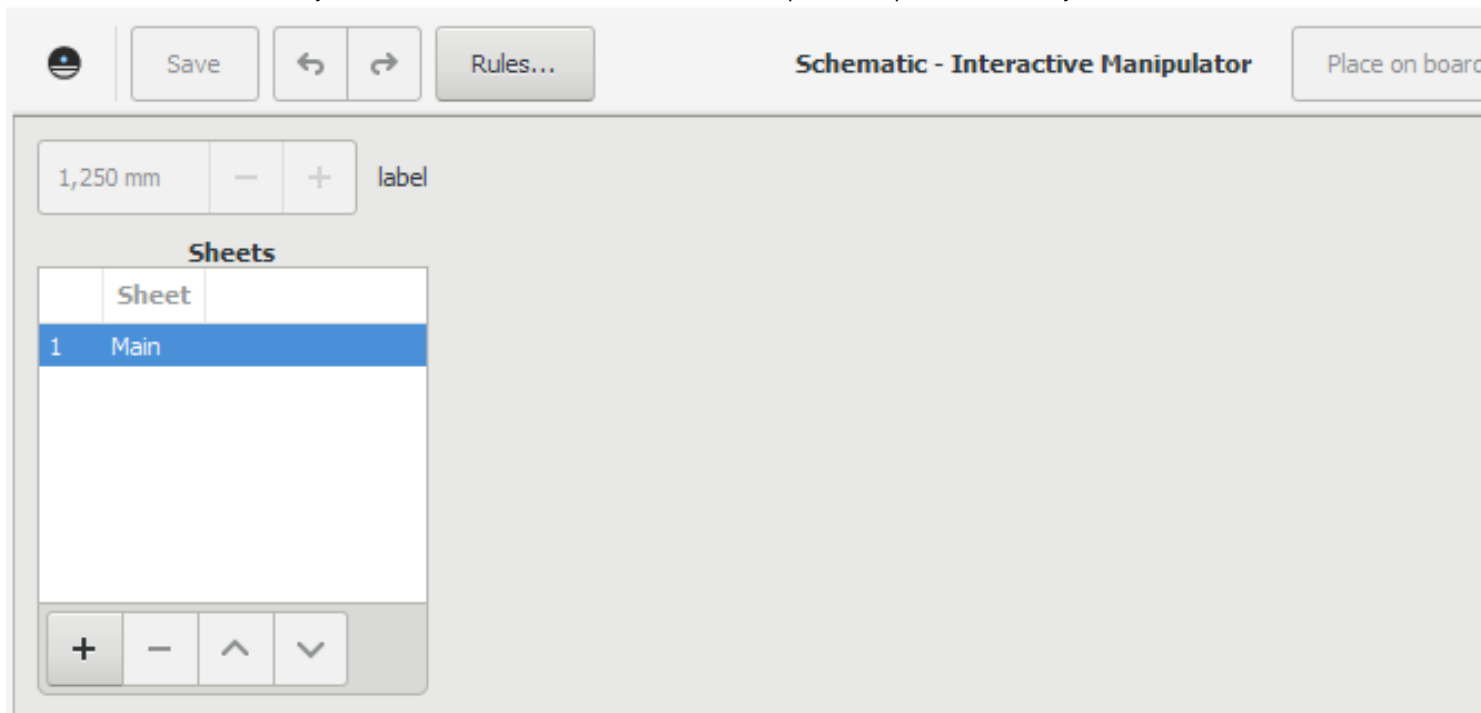
Program horizon-EDA je vyvíjaný od r.2016, so sporadickým účasťou ďalších siedmich programátorov na [github](https://github.com)-e. Je napísaný v C++ a pre GUI využíva Gtk3. Program beží pod systémom Windows aj Linux. Formát súborov (schémy, knižnice, PCB) horizon-EDA je textový - json.

Program zatiaľ neobsahuje inštalátor, dokonca samotný .exe som našiel až potom, čo som nainštaloval [msys64](http://msys64.com), aby som skompiloval zdrojáky horizon-EDA a teda videl, wo co go...

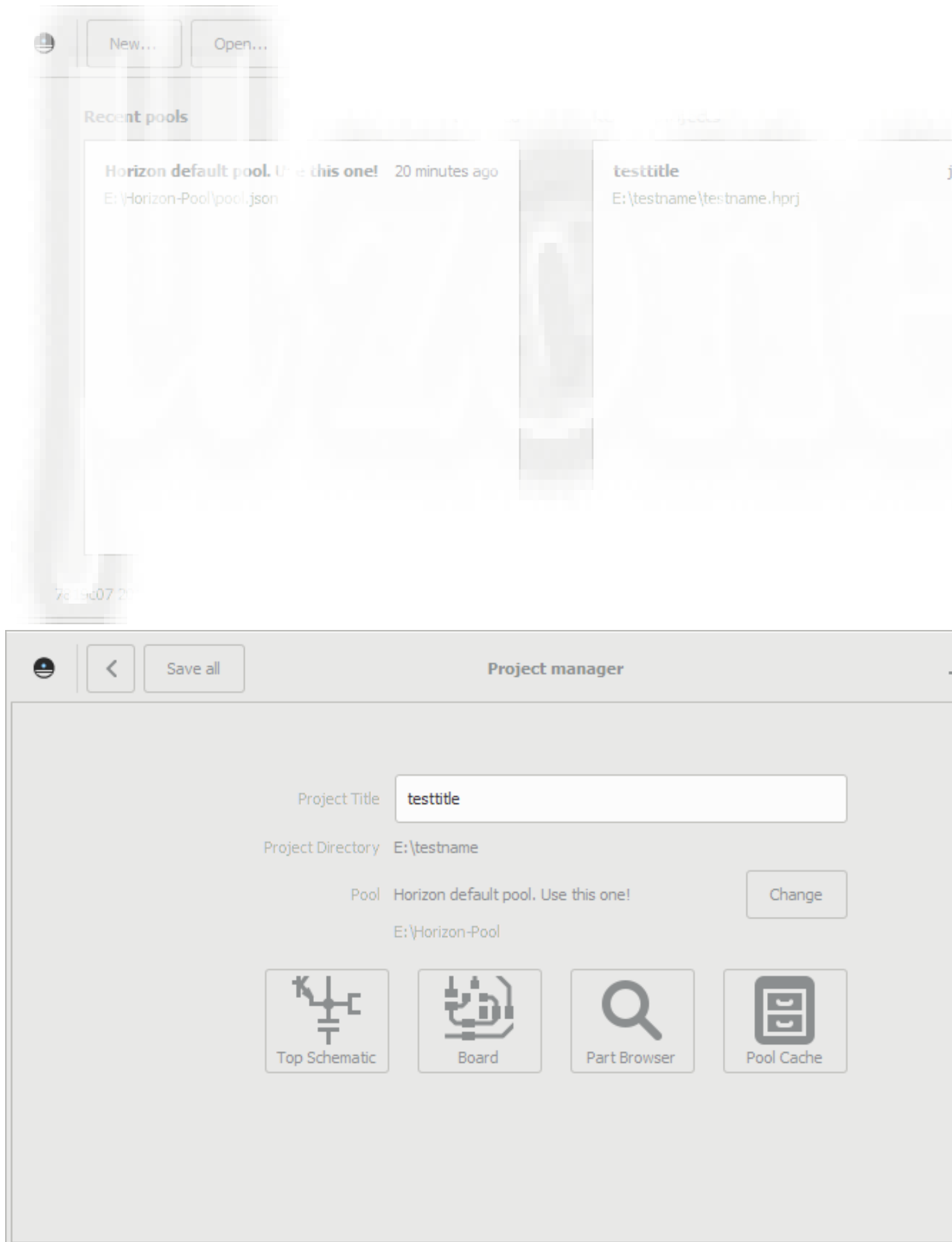
Pred prácou je treba stiahnuť [pool](#), ktorý obsahuje od knižničných prvkov cez schematické symboly, 3D step modely, rámiky dokumentov

Pri spustení si program vypýta cestu k tomuto pool-u. Potom už neotravuje.

Program teda obsahuje trošku exotické, ale intuitívne GUI. Ovládanie je cez konfigurovateľné hotkeys (žiadne pop-up menu) a cez minimalistické menu v hornej časti okna. Inak sa snaží maximalizovať pracovnú plochu (čo kvitujem).



Obsahuje klasický, správca projektov (no, správca, skôr otvor a nový), schematický editor, editor plošných spojov a vyhľadávač súčiastok v poole. Niekde v hlavnom okne je aj pool manager (celkom slušne vypracovaný).



Samotná grafika v editoroch je rýchla, možno na úkor pomalšej reakcie na klávesnicu.

Výstup zo schémy je možný do .pdf (ešte to nie je ono) a BOM do .csv.

Výstup z PCB je do Gerber formátu pre filmy, NC pre vrtačku a step formátu pre 3D model PCB.

Myslím, že tento projekt má veľký potenciál.

Odkazy

[Download exe pre Windows](#)

[Postup pre Linux](#)

[Príklad dizajnu v horizon-EDA](#)

[Videozáznam z FOSDEM 2019 prezentácie](#)

[Prezentácia z FOSDEM 2019](#)