

Séria webinárov pokračuje tvorbou footprintov.

- získavání hotových footprintů
- správné rozvržení vrstev (použití Layer Type)
- ruční tvorba footprintů (pady, práce 3D modely)
- hromadné úpravy v editoru footprintů
- použití IPC Compliant Footprint Wizardu

Čtvrtek 30. 4. 2020, 9:00 až 10:30, [Registrace zde.](#)