

Na aké vylepšenia v nasledujúcej verzii 6 tohoto populárneho EDA systému sa môžeme tešiť, sa pokúsím zhrnúť v tomto príspevku.

Aktualizované 03.10.2020

Všeobecné

- KiCad bude používať nový formát súborov - tzv. S-expression (súbory schém, knižnice symbolov a DPS). Súbory nastavenia by mali byť vo formáte J-SON.
- Bol vytvorený nový sprievodca nastavením a bude zmenená lokalita ukladania súboru s nastaveniami.

Schematický editor

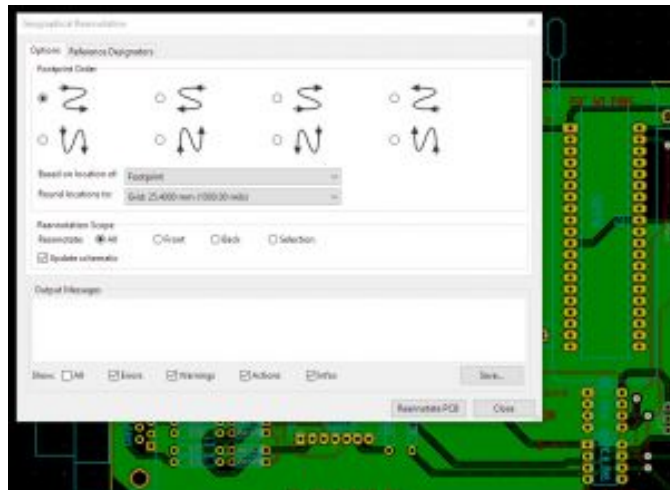
- Cache súbor so schematickými symbolmi, už nebude potrebný (vďaka novému formátu súborov). Knižničné symboly použité na schéme, budú uložené priamo v súbore schémy.
- Dlho pretrvávajúca chyba pri zdieľaní schematických súborov naprieč projektami, bola odstránená (vďaka novému formátu súborov).
- ERC bude používať upravené GUI a bude obsahovať nové funkcie.
- **Bude možná zmena farieb vodičov a zberníc**
- **Zlepšená práca so zbernicou - UnFold - vytiahnutie spojov obsiahnutých v zbernici**
- **Zbernica môže obsahovať rôzne spoje**
- **Hierarchická schéma - zmena farby bloku pod-výkresu na schéme**
- **Zvýraznenie zvoleného objektu**

PCB Editor

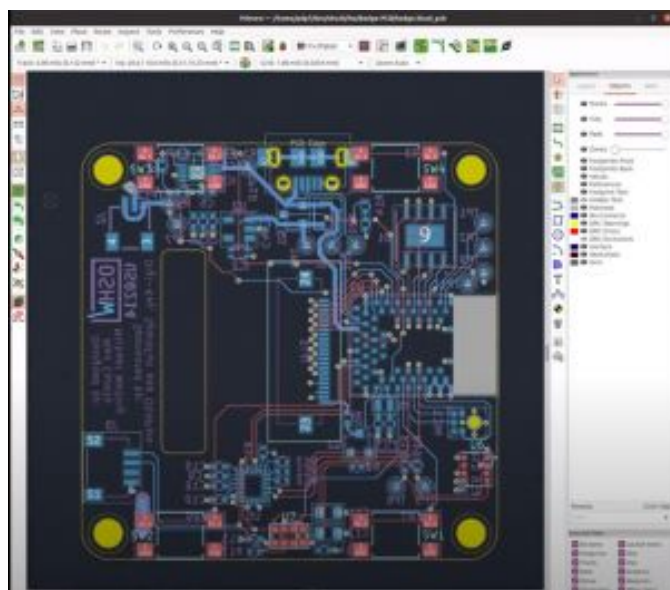
- Geographic Annotation - funkcia reanotácie (označenie súčiastok R1, R2,...) je teraz dostupná podľa rozloženia na DPS.
- Bola pridaná aj funkcia Reset Annotation
- Pridaná podpora zaoblených trackov (pri importe DPS)
- Panel Object inspector - zobrazenie vlastností zvoleného objektu
- Import DPS zo systému Altium Designer (PcbDoc)
- Možnosť nastavenia prehľadnosti pri zobrazených vrstvách DPS
- Pri skrytej signálnej vrstve napr. bottom, sa skryjú aj signálne prepojenia (gumové spoje) medzi prvkami tejto vrstvy, čím sa sprehľadní návrh.
- Pridaná voľba nastavenia farieb spojov/gumákov pre konkrétny spoj alebo celú triedu spojov ([preview](#))
- Pridaný nový typ kóty - odkazové kótovanie
- Užívateľsky definované sady zobrazenia PCB vrstiev
- **Možnosť pridať vlastné mech. vrstvy**
- **Umožnená zmena názvov neelektrických vrstiev**

- filter pre výber objektov
- Zvýraznenie zvoleného objektu

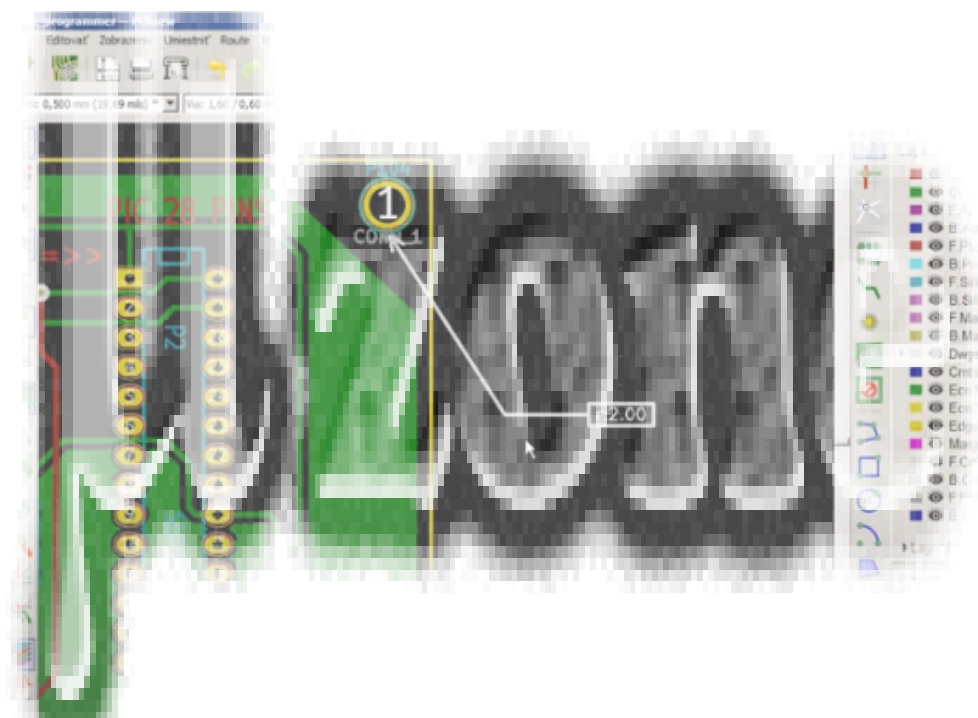
Náhľad



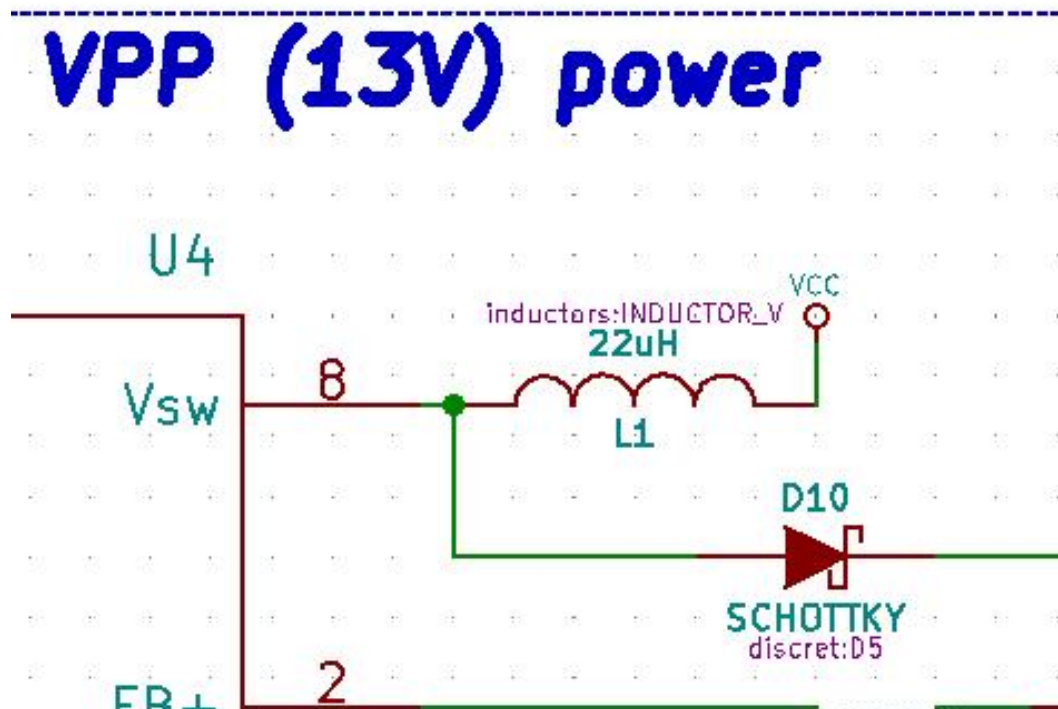
Geographic Annotation



Nastavenie prehľadnosti v PCB editore [src: youtube](https://www.youtube.com/watch?v=...)



Príklad odkazovej kóty v PCB editore [src: youtube](https://www.youtube.com/watch?v=...)



Zvýraznenie vybraného objektu

Zoznam bude priebežne dopĺňaný.