

Zaujímavý kód v CPP - Color display graphic function (GFX) Library for Arduino, som objavil na GitHub-e. Poteší hlavne arduinistov, ale aj ostatní si ho môžu prispôsobiť pre svoju aplikáciu. Pekné je aj [porovnanie](#) vykresľovania na jednotlivých kitoch.

Knižnicu [nájdete tu](#).

Popis použitia s množstvom videoprezentácií, je dostupné aj na [instructables](#)