

Spoločnosť Keil, vlastnená konzorciom ARM, predstavila novú verziu MDK: **Community edition**.

Táto verzia umožňuje použitie MDK **pre nekomerčné účely zdarma a bez obmedzení**.

Keil MDK sa občas objavuje bez obmedzení pre rôzne druhy mikrokontrolérov, napríklad pre [STM32F0/G0/L0](#), alebo pre [Holtek Cortex®-M0+](#), ale po prvý krát je MDK dostupný pre všetky mikrokontroléry s jadrom Cortex-M zadarmo.

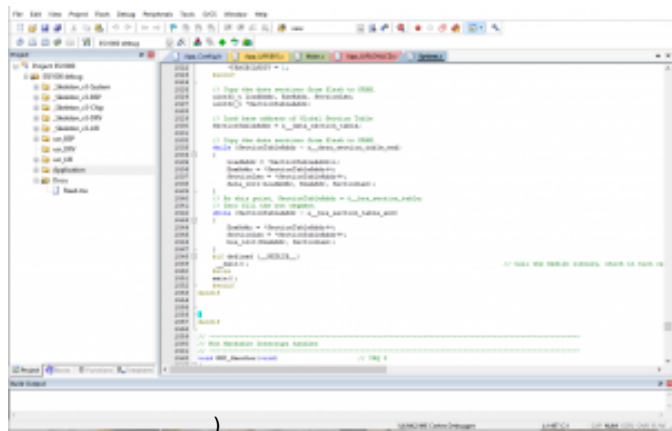
Jestvuje ešte verzia MDK-Lite, no tá je limitovaná na max. 32Kb kódu.

MDK-Community je bez limitov.

Čo je MDK?

Keil MDK (**M**icrocontroller **D**evelopment **K**it) je softvérový vývojový nástroj obsahujúci editor zdrojového kódu, prekladač, linker, debugger a simulátor, postavený na neeklipsoidnom prostredí μ Vision.

Pomocou tohto IDE (Integrated Development Enviroment) je možné napísať aplikáciu v editore, skompilovať ju, nahráť do cieľového mikrokontroléra (potrebný uLink interface, alebo CMSIS-DAP kompatibilný), a ladiť (krokovat) s online náhľadom na registre mikrokontroléra. MDK obsahuje aj simulátor Cortex-M jadra, pre ladenie bez fyzicky prítomného mikrokontroléra (v obmedzenej miere samozrejme).



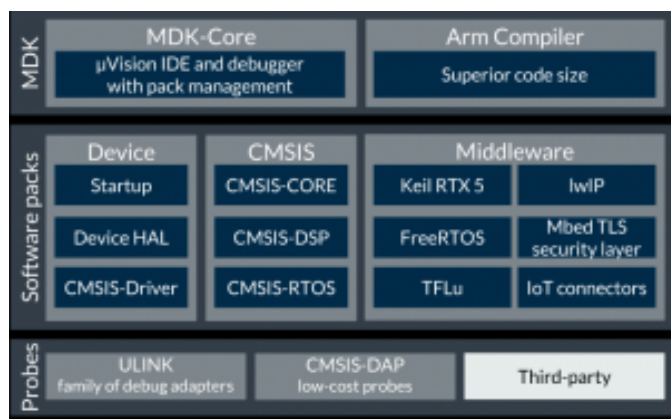
- Kompilátor Arm 6 verzie pre všetky Cortex-M jadrá.

Čo obsahuje MDK Community Edition?

- Podpora pre viac ako 9500 mikrokontrolérov s jadrom ARM Cortex-M.
- Prostredie μ Vision obsahujúce správcu projektu, editor zdrojového kódu a prostredie pre ladenie a krokovanie aplikácie
- CMSIS-DAP pre prácu s ARM MCU.

- Sadu knižníc a zdrojových kódov pre použitie:

- Keil RTX5 - komplexný real-time operačný systém s otvoreným zdrojovým kódom.
- lwIP - jednoduchý TCP/IP sieťový stack.
- CMSIS-FreeRTOS - API klon FreeRTOS.
- Mbed TLS pre zabezpečenú komunikáciu.
- TensorFlow Lite for Microcontrollers (TFLu).
- IoT prepojenia na známých poskytovateľov cloud-ových služieb.



Ako získať MDK Community Edition?

- Prejdite na stránku [MDK Community Edition](#)
- Stiahnite Keil-MDK (veľké žlté tlačítko na začiatku stránky). Pozor - bude potrebná registrácia Arm alebo Mbed.
- V dolnej časti si odpíšte vygenerované PSN (Product Serial Number).
- Spustíte Keil-MDK ako administrátor a v Menu - zvolíte "License Management", vyberte "Single-User License", kliknite na "Get LIC via Internet..." a následne zadajte PSN.
- Vyplňte zobrazený formulár (email adresa musí byť funkčná!).
- Po obdržaní "Licence ID Code" na zadaný email, tento kód zadajte do políčka LIC a kliknite na "Add LIC".

To je všetko.

Odkazy

[Zdroj](#)

